群組分類

線性迴歸與最小平方法

last modified July 22, 2008

本單元討論「Supervised Learning」中屬於類別 (即輸出變數 Y 是類別型的資料) 資料的群組分辨,並且著重在最簡單的「兩群組 (two classes)」資料判別。透過幾個 簡單、典型的方法,實際去做群組的鑑別。過程中對 Matlab 程式設計的技巧、資料的 產生及圖形的繪製都有進一步的延伸,也是本課程真正的目的。

本章將學到關於程式設計

群組資料的繪製技巧、排序資料的索引技巧及最小平方法的矩陣計算方式。

〈本章關於 MATLAB 的指令與語法〉

指令:sort, set, gscatter, mvnrnd

1 背景介紹

許多應用科學牽涉到從資料 (data) 中分析出所需要 (含) 的資訊 (information)。希 望從已知的資料中瞭解問題的本質, 進而能控制或做出預測。這些資料通常有兩種型 態; 其一, 包含特性 (features) 資料及結果 (outcome) 資料, 從收集或量測問題的特 性 (或特徵) 資料及相對的結果資料分析出兩者的關係, 並進一步計算相關的參數, 最 後確立模型。當給予新的特徵資料時, 便可以根據這個確立的模型產生結果做為預測。 由於有結果資料做為模型建立的根據, 這些問題歸類為「Supervised Learning」。譬 如圖 1 的示意圖, 未知模型的輸入變數 X_1, X_2 代表特徵值, 輸出變數 Y 代表對應的 組別。



圖 1: supervised Learning

其二,只有特徵資料,不知其群組屬性。由於沒有明確的輸出結果做爲對照,這類問題 相對的困難,稱爲「Unsupervised Learning」,通常要先從特徵資料裡去找出隱藏的 群組關係,一般也稱爲「Clustering」。

本單元討論「Supervised Learning」中屬於類別 (即輸出變數 Y 是類別型的資料) 資料的群組分辨,¹ 並且著重在最簡單的「兩群組 (two classes)」資料判別。透過幾 個簡單、典型的方法,實際去做群組的鑑別。過程中對 Matlab 程式設計的技巧、資料 的產生及圖形的繪製都有進一步的延伸,也是本課程真正的目的。

¹輸出資料概分兩種:quantitative 及 qualitative, 歸類問題的屬性時常以此爲分別。當輸出是 quantitative 型的資料, 屬於迴歸分析 (regression) 的範疇, 當輸出是 qualitative, 叫做分類 (classification) 或分群。輸入資料當然也有不同的類型, 不過應用的方法上差別比較小。Regression與 classification 在方法上也有許多類似之處, 因爲在 qualitative 資料的表達上, 通常會以數字來代表, 譬如 1 代表「成功,」0 代表「失敗。」這樣一來兩者的差距變模糊了, regression的方法也可以用在 qualitative 的資料上。

爲求簡單起見,假設輸入資料具兩個維度,即具X₁,X₂的兩個特徵值,且每一筆已知 資料的群組別也是已知。譬如圖2顯示200筆已知資料,包含輸入(X₁,X₂)與輸出 (不同的圖示及顏色代表不同的組別),其關係亦如圖1所示。而面臨的問題是,當給予 一組未知群組別的資料時,如何預測其組別?



圖 2: 每群各有 100 筆資料的兩個群組

圖 2 的 200 筆資料明顯的將所在的平面空間分成兩半, 左半邊屬於群組 1, 右半邊屬 群組 2。當一筆新的資料需要判別其群組屬性時, 只要看它落在平面上的哪一邊, 即可 判定。但問題是, 分割平面空間的界線 (separate line) 如何界定? 這條線將做為資料 群組預測的根據, 但從圖 3 來看, 這條分界線似有無限可能, 不同的方法形成的分隔線 也不同, 將如何判斷其優劣呢?

要在兩群組的資料間劃上一條適當的分界線,有一些簡單的方法要在這個單元介紹,並 以理論與實作並進的方式逐步完成程式的設計。之後的單元接陸續介紹其他方法做群 組的鑑別,本單元介紹線性迴歸模型與最小平方法在群組分析上的應用。

假設圖1的輸入輸出關係為「線性迴歸模式,」雖然輸出資料屬於類別資料 (Class 1 及



圖 3: 兩個群組的可能分界線

Class 2), 我們仍可以假設當輸入資料屬於群組 1 (Class 1) 時, 輸出變數以數字表示, 譬如:Y = 0, 另一個群組則為 Y = 1。將類別資料量化之後的問題, 便可以直接 套入以下的線性迴歸模式 (Linear Regression Model) 來分析,

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 \tag{1}$$

根據 N 筆已知的輸入輸出資料, 迴歸係數 $\beta_0, \beta_1, \beta_2$ 以最小平方法求得的最佳解為

$$\hat{\beta} = (X^T X)^{-1} X^T \mathbf{y} \tag{2}$$

其中

$$\hat{\beta} = \begin{bmatrix} \hat{\beta}_0 \\ \hat{\beta}_1 \\ \hat{\beta}_2 \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} 1 & x_1(1) & x_2(1) \\ 1 & x_1(2) & x_2(2) \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_1(N) & x_2(N) \end{bmatrix}, \mathbf{y} = \begin{bmatrix} y(1) \\ y(2) \\ \vdots \\ y(N) \end{bmatrix}$$
(3)

分別代表迴歸模型模型的參數估計、輸入及輸出資料。式 (2) 假設 $(X^T X)^{-1}$ 存在, 而每個輸出值 y(k) 根據其類別, 非 0 即 1。

群組判別: 當給予一個新的輸入資料 $x = (x_1, x_2)$, 根據迴歸模型 (1), 其輸出 (擬合 値) 為:

$$\hat{Y} = \mathbf{x}^T \hat{\beta} \tag{4}$$

其中 $\mathbf{x}^T = [1 x_1 x_2]$ 。如何從這個輸出值判斷資料得群組屬性呢? 在迴歸模型下的擬 合值不一定剛好是 0 或 1, 它可以是任何數值, 但作爲類別判斷時, 可以依下列規則判 別: 假設 *G* 代表判定的類別:

$$G = \begin{cases} CLASS1 & \text{if } \hat{Y} \le 0.5\\ CLASS2 & \text{if } \hat{Y} > 0.5 \end{cases}$$

換句話說,以 $\hat{Y} = \mathbf{x}^T \hat{\beta} = 0.5$ 做為平面空間中兩個群組的分界線,將 R^2 平面一分 為二,線的一邊表示為集合 { $\mathbf{x} | \mathbf{x}^T \hat{\beta} \le 0.5$ } 為 CLASS1,另一邊則為 CLASS2。很 明顯的,這條分界線的形成受到下列因素的影響:

- 已知資料 X 與 y
- 迴歸模式 (1)
- 最小平方法 (β̂ 的估計)

以下練習協助初學者如何計算 $\hat{\beta}$ 値與畫出群組分佈圖及分界線。

2 練習

舉兩組資料為例 (從網頁下載 la_1.txt, mix.mat 兩組資料), 如圖 4所示。



圖 4: 群組資料

在計算出分界線之前,通常會先將資料畫出來觀察其群組關係。當然這僅限於兩個輸入變數以下的情況。左邊的資料 (la_1.txt) 是模擬出來的,右邊 (mix.mat) 則來自參 考文獻 [1]的提供的資料。以下練習可以協助畫出上面的圖。

範例1: 根據輸出資料 Y 的類別, 在 X1-X2 平面上以不同顏色或符號描繪出群組的「樣子,」如上面看到的兩張圖。

在實際的應用上,資料的來源常不是自己可以控制的,因此必要的時候必須做調整,才 能讓寫好的程式順利執行。這裡特別設計不同的資料 la_1.txt、mix.mat 對輸出類別 資料的安排不一樣,程式的寫作也因之有所不同。mix.mat的資料已經按類別排序好, 內含兩個變數資料共200筆資料,分別是輸入的特徵資料 x 與輸出的群組資料 y,其 中 y 前 100 筆値為 0 代表群組 1,後 100 筆値為 1 代表群組 2。下列指令以散佈圖 的方式畫出圖 4(b)

```
load mix
x1=x(:,1);
x2=x(:,2);
plot(x1(1:100),x2(1:100),'*')
hold on
plot(x1(101:200),x2(101:200),'or')
hold off
```

第2個 plot 指令的第三個參數 'or'代表以紅色 (r) 英文字母'o'為符號描點。

另外, 圖4(a) 呈現模擬資料 la_1.txt 的散佈圖。 資料 la_1.txt 是一個 200 × 4 的矩 陣, 前兩行代表兩個輸入的特徵值, 後兩行代表輸出的群組值。由於 la_1.txt 資料不 按輸出類別資料排序, 作圖時可以

 先根據類別排序 (指令:[Y,I]=sort(y)), 記得輸入資料 x1,x2 也必須跟著排序 (程式第3行), 譬如

```
D =load('la_1.txt');
[Y,I]=sort(D(:,3));%按第3行排序,由小到大
D=D(I,:);%根據排序的索引值 I,重新排列原資料矩陣
x1=D(:,1);%排列後的輸入資料
x2=D(:,2);
plot(x1(1:100),x2(1:100),'*')
hold on
plot(x1(101:200),x2(101:200),'or')
hold off
```

2. 完全不排序, 根據輸入的群組別, 直接寫一個迴圈將每一筆資料畫上去。

繪製如圖4的散佈圖,方式很多,主要是藉由不同的符號或顏色來區分群組。若要呈現如 (a) 圖有顏色的數字,可以利用 text 指令取代 plot

```
\begin{array}{ll} axis([min(x1)-1 & max(x1)+1 & min(x2)-1 & max(x2)-1]) \\ H=text(x1(1:100),x2(1:100),'1'); \\ set(H,'color','blue') \\ H=text(x1(101:200),x2(101:200),'2'); \\ set(H,'color','red') \end{array}
```

指令 text 適用在圖形上做標記或文字說明, 不能單獨使用, 因此第一行的 axis 指令 用來產生空白圖形, 方便 text 的使用。指令 axis 的四個參數分別設定 X 軸與 Y 軸 的範圍。有了空白圖形, text 根據前兩個參數 (x1, x2) 代表的平面的座標位置, 印出 第三個參數的文字, 譬如'1'。當 x1,x2 是 $1 \times N$ 或 $N \times 1$ 的向量變數時, 可以同 時在 N 個座標位置根據第三個參數印上相同或不同的文字。指令中的 H 代表圖形上 的「物件」(Object Handle), 利用 set 指令可以改變其外觀, 尙有更多的外觀選項可 以參考該指令的說明。

MATLAB 也提供了一個方便的指令

gscatter(D(:,1),D(:,2),D(:,3),'br','*o')

這個指令畫出兩組資料的散佈圖,其參數的順序與意義分別是:前兩個參數代表資料、 第三個參數以 0,1 代表每筆資料不同的群組,第四個參數代表兩個顏色,第五個參數 則是散佈圖的兩個符號。gscatter 簡單明瞭,符合一般的需求,是 MATLAB 使用者 第一個選擇。

範例2: 根據範例 1 的資料, 計算迴歸模型的參數 (2) 並畫出式 (4) 中, $\hat{Y} = 0.5$ 的 迴歸線, 也就是兩群組間的分界線。

計算式 (2) 的 $\hat{\beta}$ 比較簡單, 先從原始資料建構資料矩陣 X 與 y, 再套入反矩陣的指 令 inv 即可。接續之前的指令, $\hat{\beta}$ 的估計可以寫成

> X=[ones(N,1);D(:,1:2)];y=D(:,3); beta_hat=inv(X'*X)*X'*y;

要畫出兩群組間的分界線 $\hat{Y} = 0.5$,需要琢磨一下。這條分界線的方程式可以表示為

$$\hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x_1 + \hat{\beta}_2 x_2 = 0.5$$

爲繪圖方便,可以轉換爲

$$x_2 = \frac{0.5 - \hat{\beta}_0}{\hat{\beta}_2} - \frac{\hat{\beta}_1}{\hat{\beta}_2} x_1$$

再來就是直線繪圖的問題了。圖5展示這兩組資料的迴歸分界線。



圖 5: 群組分界線

3 觀察

- 當分界線劃上去之後,有多少資料被錯置組別呢?錯置的資料愈多,代表什麼意義?當兩個群組部分交錯時,資料的錯置是否不可避免?有更好的分界線可以 讓錯置的情況降低嗎?
- 使用已知的資料做出一條分界線,企圖將原母體在空間中的範圍切割出來。這 個切割的好壞當然取決於已知資料的品質及分界線的決定方式。試試看給予一 些新的資料(從原母體去產生),測試一下這條分割線能否對新的資料做出正確 的組別判斷?譬如100個新資料有多少比率被正確辨別?
- 由於資料的取得誤差或樣本數不夠,群組的區隔有時候不是很明顯,當然也可能 是群組本身就非常靠近。圖5(a)的資料看起來分離的很好,直覺上比較容易作

區域的切割,如中間的那一條分界線。而圖5(b)的兩個群組相對緊密,即使能劃 上一條分隔線,也可能必須選擇曲線比較能滿足現有資料能提供的訊息。而根據 有限的資料做出最好的判斷,就是這門學問的精神所在嗎。

- 4. 當群組數量大於2時,分界線將如何切割? 想一想。手癢的話就動手做看看吧!
- 5. 本單元的資料模擬自 Bivariate Normal Data,而且兩個變數是獨立的。如果 變數間有相依性,本單元的方法還是可行嗎?如何去模擬具相依性的資料呢? 參考 MATLAB 關於多變量常態亂數產生器 mvnrnd 的使用方式。

4 作業

1. 證明式 (2) 是迴歸模型 (1) 的最小平方法解, 即

$$\hat{\beta} \doteq \min_{\beta} ||X\beta - \mathbf{y}||^2$$

- 2. 畫出範例 2 的分界線。
- 同上題,決定出分界線後,寫一段程式判斷一筆新的資料該屬於那個群組? 新資料的輸入方式以指令 input 在程式執行時取得。
- 4. 同上題, 寫一支程式計算分界線錯置群組的比例。譬如圖 5(a) 做出分界線後, 劃定右方為群組 1的區域, 但仍有部分屬於群組 2 的資料落於分界線的右邊, 換 句話說, 這條分界線並不能完全隔離這兩個群組的資料, 本題所謂「錯置群組的 比例」便是計算這些原本該屬於群組 1(2) 的資料, 卻被分界線劃定在群組 2(1) 的區域, 佔原群組的比例。
- 5. 將式(1)的迴歸模型, 擴展為所謂的 Augmented Regression Model,

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \beta_3 X_1 X_2 + \beta_4 X_1^2 + \beta_5 X_2^2$$
(5)

同樣利用如式(2)的最小平方法解,其分界線可以表示為

$$\left\{ (X_1, X_2) | \hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 X_1 + \hat{\beta}_2 X_2 + \hat{\beta}_3 X_1 X_2 + \hat{\beta}_4 X_1^2 + \hat{\beta}_5 X_2^2 = 0.5 \right\}$$

在 X₁ – X₂ 平面上這是一條如圖 6所示的曲線。繪製這條曲線的技巧,可以將 下列的雙變量方程式,以等高線圖繪製高度 0.5的這條線,即

$$Z = \hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 X_1 + \hat{\beta}_2 X_2 + \hat{\beta}_3 X_1 X_2 + \hat{\beta}_4 X_1^2 + \hat{\beta}_5 X_2^2$$

 $contour(X1, X2, Z, [0.5 \ 0.5])$

繪製 Z = 0.5 的等高線即為分界線。指令如



圖 6: Augmented Regression Model 群組分界線

參考文獻

- T. Hastie, R. Tibshirani, J. Friedman, "The Elements of Statistical Learning:Data Mining, Inference, and Prediction," Springer.
- [2] A.G. Rencher, "Multivariate Statistical Inference and Applications," John Wiely & Sons, INC.